

Código de resistores SMD de 3 dígitos.

Los 2 primeros son el valor, el tercero es el multiplicador.

Ejemplos: 100 es de 10 Ω el 3er numero 0 no tiene valor, 101 es de 100 Ω el 3er digito (1) multiplica x 10, 102 es de 1000 Ω o 1K Ω el 3er digito (2) multiplica x 100, 103 es de 10000 Ω o 10K Ω el 3er digito (3) multiplica x 1000, y así sucesivamente (4) multiplica x 10000, (5) multiplica x 100000, (6) multiplica x 1000000, etc. R significa el punto en el valor ejemplo R10 = 0.10 Ω , 1R2 = 1.2 Ω etc.

Código de resistores de 4 dígitos

Los 3 primeros son el valor, el cuarto es el multiplicador.

Ejemplos: 1000 es de 100 Ω el 4to numero 0 no tiene valor, 1001 es de 1000 Ω o 1K Ω el 4to numero multiplica x 10, 1002 es de 10000 o 10K Ω el 4to numero multiplica x 100, 1003 es de 100000 Ω o 100K Ω el 4to numero multiplica x 1000 etc. R significa el punto en el valor ejemplo 0R10 = 0.10 Ω 01R2 = 1.2 Ω etc.

Código de resistores SMD de 2 números 1 letra (código EIA-96)

Los primeros dos dígitos significan los 3 dígitos significativos del valor del resistor, los valores de acuerdo a la tabla siguiente Code = Código Value = Valor

code	value	code	value	code	value	code	value	code	value	code	value
01	100	17	147	33	215	49	316	65	464	81	681
02	102	18	150	34	221	50	324	66	475	82	698
03	105	19	154	35	226	51	332	67	487	83	715
04	107	20	158	36	232	52	340	68	499	84	732
05	110	21	162	37	237	53	348	69	511	85	750
06	113	22	165	38	243	54	357	70	523	86	768
07	115	23	169	39	249	55	365	71	536	87	787
08	118	24	174	40	255	56	374	72	549	88	806
09	121	25	178	41	261	57	383	73	562	89	825
10	124	26	182	42	237	58	392	74	576	90	845
11	127	27	187	43	274	59	402	75	590	91	866
12	130	28	191	44	280	60	412	76	604	92	887
13	133	29	196	45	287	61	422	77	619	93	909
14	137	30	200	46	294	62	432	78	634	94	931
15	140	31	205	47	301	63	442	79	649	95	953
16	143	32	210	48	309	64	453	80	665	96	976

Las letras del multiplicador son como sigue:

Letra = letter
 Multiplicador = multi

letter	mult	letter	mult
F	100000	B	10
E	10000	A	1
D	1000	X or S	0.1
C	100	Y or R	0.01

Ejemplos: 01A es de 100Ω ya que 01 tiene un valor de 100 y A multiplica x 1 o sea $100 \times 1 = 100$, 01B es de 1000Ω o 1KΩ ya que 01 tiene un valor de 100 y B multiplica x 10 o sea $100 \times 10 = 1000$, 01C es de 10000Ω o 10KΩ ya que 01 tiene un valor de 100 y C multiplica x 100 o sea $100 \times 100 = 10000$ y así sucesivamente con D, E, y F, "X" o "S" multiplican x 0.1 y "Y" o "R" multiplican x 0.01.

Un esquema similar se puede utilizar para los tipos de tolerancia de 2, 5 y 10%. Las letras del multiplicador son idénticas al 1% unas, pero ocurren antes del código del número. Apenas para reírse aún más, se utiliza un diverso esquema de codificación. Aquí está:

Code = Codigo	2%				5%				10%	
	code	value	code	value	code	value	code	value	code	value
	01	100	13	330	25	100	37	330	49	100
	02	110	14	360	26	110	38	360	50	120
	03	120	15	390	27	120	39	390	51	150
	04	130	16	430	28	130	40	430	52	180
	05	150	17	470	29	150	41	470	53	220
	06	160	18	510	30	160	42	510	54	270
	07	180	19	560	31	180	43	560	55	330
	08	200	20	620	32	200	44	620	56	390
	09	220	21	680	33	220	45	680	57	470
	10	240	22	750	34	240	46	750	58	560
	11	270	23	820	35	270	47	820	59	680
	12	300	24	910	36	300	48	910	60	820

A01 es de 100Ω a 2%, A25 es de 100Ω a 5%, A49 es de 100Ω a 10%.

Datos extraídos de The SMD Codebook <http://www.marsport.org.uk/smd/index.htm>